

06/2024

Gustav Mobile

Création d'une application mobile

ID CONSEILS
Solutions informatiques pour les professionnels



IDConseils

Compte rendu de *Livio OSOUF*

Sommaire

1	Introduction	3
2	Technologies utilisées	3
3	Déroulé du projet	4
4	Ma mission	5
5	Compétences	6

Introduction

Dans le cadre du projet de développement d'une application mobile pour l'entreprise, j'ai participé à la création d'une solution visant à gérer diverses données liées à la gestion des employés et des interventions chez les clients. Cette application mobile, développée en utilisant .NET MAUI, intègre Entity Framework pour la gestion des bases de données et une API dédiée pour l'échange de données. L'objectif principal de cette application est de faciliter l'accès aux informations, telles que les absences des employés ou les détails des interventions, particulièrement lors de déplacements professionnels.

Ce projet constitue une adaptation mobile d'une application web déjà existante, permettant ainsi de moderniser l'accès aux données pour les utilisateurs sur le terrain. Elle vise à améliorer l'efficacité des employés en déplacement.

Technologies utilisées

Le projet sera développer en .NET Maui avec l'environnement de développement Visual Studio avec une utilisation d'API relié à une base de données SQL Server.



- Front du Projet
 - C#
 - xaml



- Maquettage de l'application



- Base de données
 - SQL



- API (*Déjà existante*)
 - Utilisation de EntityFrameworks

Déroulé du projet

DESCRIPTION	DEBUT	FIN
PARTIE 1 Maquettage <i>(Fait par la cheffe de projet)</i>	Mai 2024	Juin 2024
PARTIE 2 Répartition des tâches	Juin 2024	Juin 2024
PARTIE 3 Développement de l'application	Juin 2024	En cours

Ma mission

Ma mission dans le cadre de ce projet a consisté à prendre en charge le développement de la partie graphique de l'application mobile, en me basant sur une maquette conçue par la cheffe de projet sur Figma. Mon rôle était de recréer les éléments et les interactions de la maquette afin d'obtenir une interface utilisateur fonctionnelle et responsive, adaptée à la plateforme Android.

Cette tâche a impliqué plusieurs étapes clés :

1. Analyse de la maquette : Cela m'a permis de comprendre les attentes visuelles, les flux d'interaction, ainsi que les éléments graphiques spécifiques à intégrer dans l'application (couleurs, typographies, icônes, etc.).
2. Recherche des composants utilisables : Avec la nouveauté qu'est le .NET Maui, une recherche de composants et de documentation était obligatoire afin de savoir leurs fonctionnements ainsi que la manière de les utiliser.
3. Tests et ajustements : Une fois les interfaces implémentées, j'ai procédé à des tests pour vérifier leur fonctionnalité, leur réactivité, et leur conformité avec les maquettes. J'ai effectué plusieurs ajustements pour garantir que l'interface soit cohérente avec les attentes visuelles.
4. Collaboration avec l'équipe projet : J'ai régulièrement échangé avec les autres membres de l'équipe pour m'assurer que l'implémentation graphique respectait bien les exigences du projet et que les besoins fonctionnels étaient respectés eux aussi.

En résumé, ma mission a été de concrétiser la vision de l'application mobile à travers son interface graphique, en veillant à respecter les standards de qualité et d'ergonomie tout en assurant une expérience utilisateur optimale sur les plateformes mobiles.

Compétences

1

Développement Android avec .NET MAUI

- Conception et développement d'une application Android en utilisant .NET MAUI, en respectant les spécificités de la plateforme.

2

Architecture MVVM (Model-View-ViewModel)

- Travail en coordination avec les équipes back-end, design et gestion de projet pour maintenir la cohérence du développement.

3

Implémentation des interfaces utilisateurs

- Création d'interfaces en respectant la maquette et assurant une navigation fluide et cohérente.

4

Intégration d'API

- Connexion aux services web pour récupérer et afficher les données de manière dynamique.

5

Tests et optimisation de la performance

- Validation de l'interface, débogage, et optimisation pour garantir une expérience utilisateur fluide.

6

Communication et collaboration en équipe

- Travail en coordination avec les équipes back-end, design et gestion de projet pour maintenir la cohérence du développement.

7

Adaptabilité et résolution de problèmes

- Résolution de défis techniques spécifiques à Android et à l'architecture MVVM.