

06/2024

Gustav Desktop

Création d'une application Windows

ID CONSEILS
Solutions informatiques pour les professionnels



IDConseils

Compte rendu de *Livio OSOUF*

Sommaire

1	Introduction	3
2	Technologies utilisées	3
3	Déroulé du projet	4
4	Ma mission	5
5	Compétences	6

Introduction

Dans le cadre du projet de développement d'une application de gestion des appels clients pour l'entreprise, j'ai eu comme missions la création et le développement de l'application mobile sous .NET MAUI pour la plateforme Windows. Cette application vise à optimiser la gestion des appels clients, en offrant aux utilisateurs un accès rapide et efficace aux informations pertinentes, telles que les détails des appels et les suivis associés. La maquette de l'application a été conçue par mes soins, et j'ai également assuré le développement de l'interface.

Le projet implique également une évolution de l'API déjà utilisée dans des anciens projets, qui est gérée par un développeur backend, afin d'assurer une meilleure intégration des données et une performance optimale. Cette application permet ainsi de moderniser et d'améliorer l'efficacité de la gestion des appels clients tout en facilitant l'accès aux informations nécessaires, contribuant ainsi à une meilleure réactivité et satisfaction des clients.

Technologies utilisées

Le projet sera développer en .NET Maui avec l'environnement de développement Visual Studio avec une utilisation d'API relié à une base de données SQL Server.



- Front du Projet
 - C#
 - xaml



- Maquettage de l'application



- Base de données
 - SQL



- API (*Déjà existante*)
 - Utilisation de EntityFrameworks

Déroulé du projet

DESCRIPTION	DEBUT	FIN
PARTIE 1 Maquettage <i>(Fait par la cheffe de projet)</i>	Juillet 2024	Aout 2024
PARTIE 2 Développement de l'application	septembre 2024	Octobre 2024
PARTIE 3 Test et confirmation du travail	Octobre 2024	En cours

Ma mission

Dans le cadre de ce projet en .NET MAUI pour une application Windows, ma mission a consisté à concevoir et développer l'interface utilisateur en prenant en charge à la fois la réalisation de la maquette et sa mise en œuvre technique. J'ai été responsable de la création de la maquette, en veillant à respecter les critères fonctionnels et esthétiques définis pour l'application. Cela m'a permis de proposer une interface ergonomique et moderne tout en répondant aux exigences du projet.

Le processus a impliqué plusieurs étapes essentielles :

1. Conception de la maquette : J'ai conçu la maquette de l'interface en prenant en compte les besoins spécifiques du projet, les interactions de l'utilisateur et les contraintes de la plateforme Windows.
2. Développement de l'interface : Après la validation de la maquette, j'ai procédé à la mise en œuvre de l'interface sur la plateforme .NET MAUI. J'ai recherché les composants appropriés et adapté les éléments graphiques afin de garantir une expérience utilisateur fluide et responsive sur les appareils Windows.
3. Tests et ajustements : Après chaque étape de développement, j'ai effectué des tests pour vérifier le bon fonctionnement des interactions de l'application. Grâce aux retours de la cheffe de projet, j'ai pu apporter des ajustements pour améliorer l'ergonomie.
4. Collaboration et suivi : La cheffe de projet a supervisé l'ensemble de mes travaux, m'assurant que les choix graphiques et techniques respectaient la vision globale du projet. J'ai régulièrement échangé avec elle pour valider chaque étape et ajuster le projet.

En somme, ce projet m'a permis de combiner créativité et technique, en travaillant de manière autonome sur la conception et le développement de l'interface graphique, tout en bénéficiant des conseils et de l'encadrement de la cheffe de projet pour assurer la qualité et la conformité du produit final.

Compétences

1

Maîtrise de .NET MAUI

- Création d'une application en .NET MAUI pour Windows, en exploitant les fonctionnalités de cette technologie pour assurer une interface responsive et performante sur la plateforme Windows.

2

Conception de maquettes et design d'interface utilisateur

- Élaboration de la maquette de l'application, en respectant les principes de design visuel, et de navigation utilisateur.

3

Architecture MVVM

- Mise en œuvre du modèle MVVM pour séparer clairement la logique de l'interface utilisateur des données et traitements, en utilisant des ViewModels pour gérer l'état de l'application et garantir une meilleure maintenabilité.

4

Consommation d'API

- Connexion aux services web pour récupérer et afficher les données de manière dynamique.

5

Tests et optimisation de la performance

- Validation de l'interface, débogage, et optimisation pour garantir une expérience utilisateur fluide.

6

Communication et collaboration en équipe

- Travail en coordination avec les équipes back-end, design et gestion de projet pour maintenir la cohérence du développement.

7

Adaptabilité et résolution de problèmes

- Résolution de défis techniques spécifiques à Android et à l'architecture MVVM.